

Práctica Profesionalizante

Programación 1

TP 0 - Conceptos preliminares:

Elabore un documento en un procesador de textos (Ms Word, Libre Office, etc.) con las siguientes características:

- Página de tamaño A4.
- Párrafos utilizando fuente Arial o similar (sin serif) de 10 puntos con interlineado simple. Si quiere utilizar títulos o subtítulos, que estos no excedan de tamaño 12.
- Indique su nombre en el encabezado de la hoja.
- Las respuestas deben ser lo suficientemente concisas conteniendo los conceptos más relevantes (específicamente las definiciones). No se extienda con cosas que no se preguntaron.
- Si agrega un enlace a un sitio web dentro del documento, verifique que esté relacionado a la pregunta realizada.
- Antes de enviar las respuestas verifique que no contenga errores ortográficos.
- Envíe el trabajo terminado a la dirección esba.pr1@gmail.com. No olvide indicar el nombre completo en el remitente.

Busque las definiciones en libros, diccionarios, Internet, etc. de los siguientes términos relacionados a los algoritmos y los lenguajes de programación:

- 0.1) Lenguaje natural, lenguaje informático y lenguaje de programación.
- 0.2) Paradigmas de programación: imperativo, funcional, lógico, objetos.
- 0.3) Generaciones de lenguajes de programación: Primera, segunda, tercera, cuarta y quinta.
- 0.4) Lenguajes de Programación de alto, medio y bajo nivel.
- 0.5) Sintaxis, léxico, gramática y semántica.
- 0.6) Programa, Algoritmo, Estructura de datos y Token.
- 0.7) Instrucción, comando, sentencia y parámetro.
- 0.8) Variables y constantes.
- 0.9) Acumuladores y Contadores.
- 0.10) Palabras reservadas y palabras del usuario.
- 0.11) ¿Qué beneficios aporta la Notación Húngara?